**Вопросы к лабораторной работе №22**

1. Поясните принцип работы LongPoll-сервера?

**Длинные опросы** – это самый простой способ поддерживать постоянное соединение с сервером, не используя при этом никаких специфических протоколов (типа WebSocket или Server Sent Events).

**Частые опросы**

Самый простой способ получать новую информацию от сервера – периодический опрос. То есть, регулярные запросы на сервер вида: «Привет, я здесь, у вас есть какая-нибудь информация для меня?». Например, раз в 10 секунд.

В ответ сервер, во-первых, помечает у себя, что клиент онлайн, а во-вторых посылает весь пакет сообщений, накопившихся к данному моменту.

Это работает, но есть и недостатки:

Сообщения передаются с задержкой до 10 секунд (между запросами).

Даже если сообщений нет, сервер «атакуется» запросами каждые 10 секунд, даже если пользователь переключился куда-нибудь или спит. С точки зрения производительности, это довольно большая нагрузка.

Так что, если речь идёт об очень маленьком сервисе, подход может оказаться жизнеспособным, но в целом он нуждается в улучшении.

**[Длинные опросы](https://learn.javascript.ru/long-polling" \l "dlinnye-oprosy)**

«Длинные опросы» – гораздо лучший способ взаимодействия с сервером.

Они также очень просты в реализации, и сообщения доставляются без задержек.

Как это происходит:

1. Запрос отправляется на сервер.
2. Сервер не закрывает соединение, пока у него не возникнет сообщение для отсылки.
3. Когда появляется сообщение – сервер отвечает на запрос, посылая его.
4. Браузер немедленно делает новый запрос.

Для данного метода ситуация, когда браузер отправил запрос и удерживает соединение с сервером, ожидании ответа, является стандартной. Соединение прерывается только доставкой сообщений.

Если соединение будет потеряно, скажем, из-за сетевой ошибки, браузер немедленно посылает новый запрос.

**Long Polling** — это технология, которая позволяет получать данные о новых событиях с помощью «длинных запросов». Сервер получает запрос, но отправляет ответ на него не сразу, а лишь тогда, когда произойдет какое-либо событие (например, придёт новое сообщение), либо истечет заданное время ожидания.

1. Поясните принцип работы webhook’ов?

Вебхук – это механизм оповещения о происходящих в системе событиях посредством функций обратных вызовов. Когда случается интересующее клиента событие, сервер отправляет HTTP-запрос на URL-адрес, предоставленный клиентом для приема вебхуков. Рост популярности этого стандарта связан с тем, что всё больше действий в вебе можно описать в терминах событий. Триггерами, запускающими вебхук, могут служить, например, отправка кода в репозиторий или публикация комментария.